

第2回OKタイピングコンテスト



1 概 要

① 目 的

- ・市内小中学生が参加できるキーボードの文字入力の速さを競うコンテストとし、子供たちの技能を高め合う場とする。
- ・以前「技術・家庭科作品展」内で行われていた、タイピングコンテストを継承することで、文字入力の技能を披露する場を保障する。
- ・iPadの活用が進み、フリック入力を好む子供が増えている中で、情報活用能力の基盤となるローマ字入力による文字入力技能にスポットを当て、教育DXを推進し、Society5.0で活躍できる資質をもった岡崎の子供たちを育成する。

② 主 催 岡崎市小中学校現職研修委員会学習情報部 OKタイピングコンテスト実行委員会

③ 後 援 岡崎竜城ライオンズクラブ

④ 日 時 2026年8月5日(水) 13:00～14:30

⑤ 会 場 岡崎市総合学習センター 小ホール

⑥ 運 営 学習情報部世話係、学習情報主任

⑦ 申 込 随時

⑧ 方 法 「プレイグラムタイピング」というWeb上で扱えるタイピングソフトを用い、点数を競う。<https://typing.playgram.jp>
点数を学年別のランキングにし、会場内に随時表示する。

⑨ 賞

- ・参加者には、当日参加賞を配付する。
- ・ランキング上位3名には、後日賞状を各学校へ送付する。

⑩ 結果発表

- ・最終結果の発表は、学習情報部HPと研究誌「岡崎の視聴覚・情報教育」58号に掲載する。

2 参加規程

① 参加資格 ・「おかざきッズ プログラミング・フェスタ2026」に参加した岡崎市の小中学生

② 人 数 制限なし。一人5回まで挑戦可とする。

③ 開催方法 ・受付にて、学校名、学年、氏名を申し出る。
・ノートPCを8台程度準備しておく。参加者は、説明に従い、キーボードの早打ちに挑戦する。
・運営委員が点数を記録し、ランキングにまとめる。ランキングは、プロジェクトで随時映し出される。

3 参加申込

① 申込方法 当日、小ホール内の受付にて申し込む。

② 参加費 無料

4 その他

① 問い合わせ先 岡崎市立上地小学校 鈴木広樹 53-0501