かずのならびかたをかんがえよう

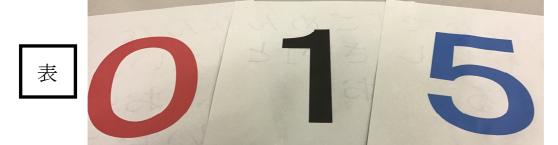
単	元	10 よりおおきいかず	対象学年	1	年
ね	らい	10 より大きい数の仕組みに関心をもつことができる。			

1 準備するもの

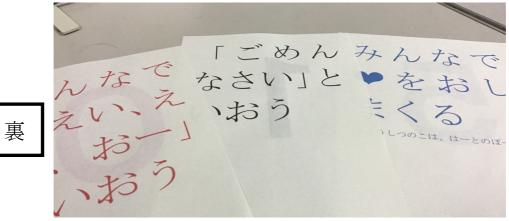
教師: すごろくカード

(表には数字1~20 までが書いてある。裏にはお題、例えば、「みんなにありがと うと言おう」など、さいころを転がした児童がそのお題をやるようなもの)

※数字には、基準となる数 (0 · 5 · 10 · 15 · 20 など) には、特別に色を付けてお き、その基準をたよりに数の並び方を考えられるようにする。



※0・10・20 は赤, 5・15 は青



2 学習のしかた

(1) みんなですごろくをする。

数字を表にして黒板に貼り, すごろくをする。代表者がさいころを振り, 出た目に よって、みんなで「1つ、2つ、3つ、…」と呼びながら、こまを進める。止まった マスの裏を向け、クラスみんなで楽しみながらすごろくをする。

(2)課題を設定する。

「数の並び方について考えよう」

(3) レベルを変えてすごろくをする。

レベル①出た目で、どのマス(数字)に止まるのか考える。

このときに、「どうしてそう考えたのか」を問う。

レベル②出た目と、コインの表裏でどのマス(数字)に止まるのか考える。

(コイン表→前へ, コイン裏→後ろへ進む)

- ※たし算やひき算の考え方を使う児童もいる。称賛しつつ、本当にそうなるか 確かめてみよう」と言って、数字を順番に読む活動を入れる。
- レベル③お題のみが見えるようにして、色付きのマス $(0 \cdot 5 \cdot 10 \cdot 15 \cdot 20)$ をたよりに、止まると予想したお題を行う。
 - ・色付きマスの数字を見せている状態でこまを動かす。
 - ・どのマス (数字) に止まるのか、予想をし、その理由を発表する。
 - ・友達同士で、理由を発表する。
- (4) 数字を一列に並べて、「数の線」について知る。
 - ・数直線上でも同じように、マスを進めたり、戻ったりできることを確認する。
 - ・時間があれば実際に数直線を書く。
- (5) ふりかえりを発表する。

3 学習上の留意点

- ・時間がかかってしまうため、それぞれのレベルは端的に進める。もしくは、 $3 \sim 4$ 人のグループ活動で行うと児童の出番が増えてよい。
- ・盛り上がりすぎてしまうので、裏に書くお題は大声を出さないで済むものにするとよい。
- ・低位の児童にいきなりたし算・ひき算の考えを持ち込んだものはあまり浸透しない。そのため、まずは、ちゃんと一つずつ数えられることを一番にし、「1・2・3…」と数えながらこまを進めたり、「15・14・13…」とこまの進む数だけ指を折ったりしながら、数の仕組みを理解できるようにする。

4 学習の効果

- 操作活動を通して数の仕組みを捉えるため定着がよい。
- ・数の数え方や、たし算・ひき算の仕組みなど多様な考え方ができるので、それぞれのレベルに合わせて数え方を選ぶことができる。(目標は、数を数えること)
- ・たし算,ひき算の発展としても使えるため、「10 より大きい数のたし算・ひき算」へつ ながる考え方を認めていくとよい。