



豊かな自然から学ぶ活動！

常磐東小学校は、北側には平成13年につくられた緑豊かな常東ランド、南側には平成10年完成したせせらぎの広場が広がる青木川があり、とても自然に恵まれています。その自然を生かした特色ある活動の一つは、青木川での「川遊び」です。

6月12日に、全校の児童で「せせらぎの広場」の石畳に集合して、代表委員会が考えた「お宝さがしゲーム」や「水遊び」をしました。川で遊んでいる子供たちの顔には満面の笑顔があふれていました。きっとよい思い出になることと信じています。

私がこどもの頃は、夏休みになると近くの矢作川支流の「郡界川」で、大きなフナをみんなで捕まえたり、つり竿を持ってフナやハエを釣ったり、深いところに行き泳いだりしていました。泳ぐ場所は、たいてい決まっておき、近くの人が当番で見守ってくれました。

現在では、事故等の原因をなくすために、川では遊ばなくなり、子供たちの姿が見られなくなりました。常磐東小学校の児童は、学校の近くに山や川があり、学校行事や授業で、親しむことが度々あります。しかし、その他の多くの学校では、なかなか自然に触れあう機会がありません。そのため、川に入ることを怖がり昆虫に触れることをひどく嫌ったりする児童が多いと聞きます。



1年生の手を持ちながら川遊びする児童

本校の児童は、自然に親しみ、自然を守り、自然を育て、自然から多くのことを学んでいます。そうした活動から豊かな心を培っています。

花いっぱい活動！

本校の委員会は5つあります。緑化美化委員会はそのうちのひとつで4名います。年間活動として、桜階段の掃除をしたり、学校の緑化活動をしたりするだけでなく、清掃などの美化活動も頑張っています。

6月10日、花き鉢物贈呈式がありました。

緑化美化委員会が、「岡崎市花き鉢物寄贈事業」に応募したところ、花き温室園芸組合から、「胡蝶蘭」

「ウツボカズラ」「アンズリウム」「サンスベリア」「ベンジャミン」「ヒメモンステラ」などの鉢物や、「日々草」「ポーチュラカ」などの花をたくさんいただきました。

本校も平成22年に「緑と生きる子供」をテーマに、緑化日本一の文部科学大臣表彰を受賞しました。今も当時をしのぶものとして、東屋やベリーズランド、活動として梅ジュースや芋栗きんとんづくりなどがあります。



鉢の説明をする市役所農務課香村氏

参加希望者は、7/10までに保護者による申し込み(詳しくは各担任にお聞きたい)ください

おかざきさつス
教育支援事業
主催 岡崎市現職研修委員会学習情報部
後援 岡崎 岡崎 岡崎 岡崎
参加無料
おがざきさつス
プログラミング・フェスタ 2019

～見つけよう!! プログラミングの楽しさをおもしろさ～

令和元年
7月26日 金 10:00-15:00
会場 せざれいホール 朝日町3丁目36-5
TEL 25-0511

講演 10:15～10:45
「プログラミングで創る未来の社会」
NECソリューションイノベータ 株式会社
体験 11:00～14:40
Let's try!! 9つの体験コーナー
先着順で各コーナー10～30名(詳細は裏面を参照)

参加申し込み
●申し込み方法: ①部活動参加(パソコン部等の顧問による申し込み)
②市内小学生個人参加(保護者による申し込み)
●申し込み期限: 7月10日(水)までに上記ホームページの入力フォームに登録
●問い合わせ先: 学習情報推進専員 近藤 雄一 (ハツ美南部小学校) TEL 43-2105

ア チーム対抗★障害物レース
【ホール舞台上/4チーム(1チーム4名程度)】
自走型ロボット「mBot」を使って
障害物タイムレースをします。
※4名程度のチームを組んで、
代表者が申し込んでください。

ウ スクラッチ作品
交流コーナー
【1階ロビー西/20名】
「スクラッチ 2.0.3.0」
で作った作品を持ち寄り、
プレゼンしたり、感想
を交流し合います。
※参加者はUSBメモリ
などで作品を持参す
るが、Web上アップ
しておいてください。

エ スクラッチで
ミニゲーム作り
【1階ロビー東/20名】
「スクラッチ 2.0」の
基本を学んで、ミニゲー
ムを作ります。

カ 360°カメラ
びっくりに自撮り
【楽屋1号室/10名】
360°カメラ「シータ」
で、ぐるっと一周おもし
る写真を撮ります。

キ 遊ぼう「Swift」
【102 集金室/15名】
新しいプログラミング
言語「Swift」をゲーム
感覚で試してみます。

ク コーディングに挑戦
【202 集金室/15名】
代表的なプログラミング言語
「Python」の初めの一歩を体験します。

ケ センサーで
測定してみよう
【楽屋3号室/15名】
最新「アーテックロボ
2.0」の各種センサーを
使って、光・温度・磁力
などを測定します。

イ 光と動きで表現しよう
【2階ロビー/15名】
球体ロボの「スワロ
SPRK+」を使って、
光と動きでイメージ
を表現します。

ロ プログラミング
体験コーナー
＜午前＞
11:00～11:30 ターン①
11:40～12:10 ターン②
＜午後＞
12:50～13:20 ターン③
13:30～14:00 ターン④
14:10～14:40 ターン⑤

●Webフォームに必要事項を入力
してお申し込みください。
<http://www.oklab.ed.jp/youhou>

●各コーナーの定員は、ターンごとに
先着順です。定員になりしだい、
Web上で募集が終了します。

●各コーナーの参加者は、7月16日
に各学校に連絡します。

●付添いの保護者は、講演以外の
体験にはご参加いただけません。

●開催時間内の途中入退場はでき
ませんが、事前に申し込んだ体験に
はご参加ください。

●ご来場には公共交通機関をご利用
ください。

●午前・午後に参加される場合は、
昼食をご準備ください。