

# ときなん祭に向けて

二月十八日に「ときなん祭」を開催し、一年から三年までは学級発表、四年以上は各クラブで練習した成果を発表しました。今回は、ときなん祭に向けて張り切って練習する子どもたちの意気込みを紹介します。

## がんばる ときなんさい

一年

わたしは、ときなんさいでなわとびをひろうします。あやとびを見てもらいたいので、れんしゅうをがんばっています。あやとびはとてもむずかしいです。まだあまりとべないので、ともだちといっしょに、れんしゅうをたくさんしています。みんなで「こいぬのマーチ」をえんそうしたり、うたをうたったりもします。みんなががんばって、すてきなところをいっぱい見てもらいたいです。



【1年：スーパー1年生参上!!】

## えがおでおどるよ

二年

わたしたち二年生は、「こびとピート」というきよくに合わせてダンス

のれんしゅうをしています。ダンスはむずかしくて、おぼえるのが大へんです。だけど、おうちの人に元気をとどけるためにがんばっています。大きな声で歌ったり、きよくに合わせてリズムよくおどったりするのは、むずかしいけれど、上手にできるとうれしくなります。

本番は元気よくおどりたいです。



【2年：ここはの森からこんにちは】

## がんばる二つのこと

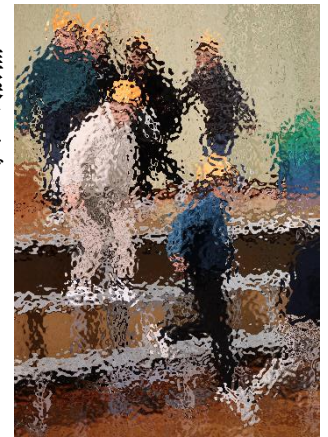
三年

ぼくが、がんばりたいことは二つあります。一つ目は、大きな声を出すことです。なぜなら、大きな声でないで、体育館の一番後ろで見ているお客さんに、ぼくのせりふが聞こえないからです。二つ目は、せりふをまらげえずに言うことです。ぼくのせりふはとても大切です。なので絶対にまちがえることはできません。この二つのことに気をつけて、本番は元気に楽しくがんばります。

## 雅楽クラブ

六年

私の担当する楽器は「ひちりき」です。この楽器は息の使い方が重要になります。たくさん息を吸い込んでひちりきを吹くのですが、音がうまく出ないこともあり、少し不安です。少しでも上達するように休み時間も使って練習しました。ときなん祭本番では、練習の成果を発揮できるように集中して取り組み、真剣に演奏する姿を家族に見てもらいたいです。



【3年：サークル オブ ライフ】

## 和太鼓クラブ

六年

ときなん祭は小学校生活最後のクラブ発表です。和太鼓を始めたころ



【雅楽クラブ：越殿楽】

はうまくたけず、なやんだことや困ったこともありました。しかし、：さんや：さんに教わって自分でも上達しているのを実感できるようになりました。本番では姿勢やかけ声も意識して、すべてを出し切りたいです。最後の舞台、全力で楽しみます。

## ダンスクラブ

五年

私たちは、ときなん祭に向けてがんばってきたことが二つあります。一つ目は、ダンスの曲を決めることです。五年生の中で好きな曲を出し合い、みんなで決めました。二つ目は、ダンスの振り付けを覚えることです。ダンスの振り付けは、男子役と女子役に分かれ、私は男子役をやっています。男子役は、前後や左右の移動が多くて、難しかったです。本番では、見に来てくれた方にダンスの楽しさ、そして元気を与えられるように全力でおどりたいです。



【和太鼓クラブ：花火・常南そろい打ち】



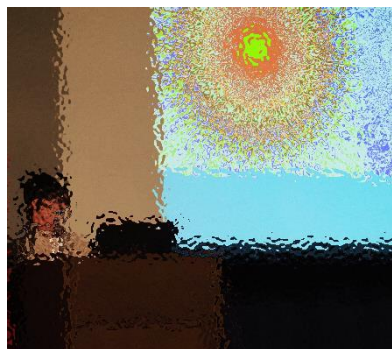


【ダンスクラブ：新・優・笑顔】

### イラストクラブ

四年

ぼくは、はやっている漫画のキャラクターの絵をかきました。人の絵をかくのはむずかしく、かみの毛や色ぬりが上手いかない部分もありました。でも少しずつかいてきた絵なので見てほしいです。ときなん祭では、自分のかいた絵の発表をします。みんなの前で発表するのは、はづかしくてきんちょうするので心配ですが、できるだけちゃんとさええたらいいなと思います。



【イラストクラブ：ぼくら、ときなんのパンクシー】

### 音楽クラブ

六年

私たちがクラブを始めたころ、新型コロナウイルス感染症によって、歌うことや楽器を演奏することがほとんどできませんでした。今回も手話での発表練習をしてきましたが、感染状況も改善されてきたので歌ってもよいことになりました。せっかく歌えるのだから、最高のものにしたいたいと思い、休み時間を使って何度も練習しました。まだ歌いながら手話するのは難しいですが、本番ではどちらも成功させたいと思います。



【音楽クラブ：手話ソング】

### プログラミングクラブ

四年

ぼくはプログラミングで「エイリアンシューティングゲーム」を作っています。いろんなゲームを考えましたが、一番しなげを多くして楽しいゲームになったこのゲームをとき

なん祭で発表しよう決めました。一番苦労したのは、てきの大きさや、動く速さなど、細かなプログラムを調節することでした。今年はずりでしたが、次はパソコンでプログラミングをするので楽しみです。



【プログラミングクラブ：Let's ゲームメイキング】

## 第二回ナナメの教室

●第2回テーマ「笑顔」

子ども(五・六年生)、保護者、教員が一緒にになって、みんなが笑顔になるためにはどうしたらよいかを考えました。

### 笑顔になれた日

五年

私は、「笑顔」を考えるとスマイルが楽しいということが思いうかびました。でも、・さんが「笑顔は感染する」という意見を言ったので、私は確かにそうだなと思いました。また、誰かを笑顔にするために「自分がや

ってうれしいことをやる」などいろいろな意見が出ました。ナナメの教室では、他の学年との交流ができて、自分の思ったこと、感じたことが言えるすてきな会だと思っています。

### 「笑顔」とは

六年

今回のテーマを聞いたとき、ぼくはいったい何を答えたらいいのだろうと考えました。なかなか自分の考えがまとまらない中、同じグループの人の意見を聞いていくうちにだんだん笑顔とは何か分かってきた気がしました。ぼくにとつて笑顔とは、家族や友達、かけがえのない存在といっしょにいるときに自然と出るものだと思いました。他のグループの意見も自分とは違っていろいろな考えがあつておもしろいと感じました。



【ナナメの教室 意見交換】



【ハンターが来るぞ！逃げろ！逃げろ！】



【月村が送り込んだサイボーグハンター27体】

最強のサイボーグハンター27体を送り込んだが、今年も全滅作戦は失敗した。ときなんつ子の逃げ足の速さと、友を助けるミッションの高い成功率。見事だった。いつかまた会える日を楽しみにしている。 月村サトシより

逃走中



【解放を待つ子どもたち】

【ミッション発令】

おめでとう

○第五十八回市読書感想文コンクール  
【岡崎市教育委員会賞】

【入選】

○第六十八回県読書感想文コンクール  
【優良賞】

○第三十四回市読書感想文コンクール  
【入選】



常南の心

断捨離

教頭

令和二年四月。断捨離を決意した。コロナウイルス感染症の影響で外出を控えるようになり、ふと家の中を見ると、物があふれている現状に愕然としたからだ。

まず開かずの引き出し。昭和の物ばかり。いらぬ物は容赦なく捨てる。すると引き出しの奥に一本の小刀が。これは四年生の頃、じゃんけんにかけて工作クラブに入ったときのものだ。小刀が必要だと大工だった父に言うと、わざわざ刃物屋さんへ行き、よく切れる小刀を買ってくれた。五年生で使う裁縫セットも、私だけかわいい色の裁ちばさみではなかった。これも刃物屋さんの物。職人気質の父には、子どもが使う物でも自分が納得できる物しか許せなかったのだろう。半世紀たった今でも現役で活躍している。小学校入学のお祝いでもらった鉛筆削り。母にねだって買ってもらった24色のクレヨン、色鉛筆、竹さし……。まだまだ活躍できるぞと、引き出しの中でスタンバイしている。手に取ると、その時の思い、父や母の言葉が浮かんでくる。どれも私にとっては、大切な物。捨てられない。結局、元の場所に戻すことにした。今、二年生の生活科では、「自分はつけんブツク」作りを行っている。箱に入ったファーストシューズ、大好きだったおもちゃ、よだれかけや幼い頃の服、手袋、写真……。うれしそうに見せてくれる子どもたち。捨てずに大切に保管している、その思いを二年生なりに受け止めているのだろうか。そんな幸せそうな表情を見ると、私も心が温かくなる。

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1
金	木	水	火	月	日	土	金	木	水	火	月	日	土	金	木	水	火	月	日	土	金	木	水	火	月	日	土	金	木	水
						春休み	修了式	給食終了		卒業式	卒業式準備	児童集会	大掃除 一斉下校		卒業式予行						卒業を祝う会	通学班引き継ぎ会			委員会(最終)	月曜集会 通学班会			見守り隊感謝の会	



●令和5年度入学式・始業式：4月6日(木)